

Liferay Front End Developer

Giorno 1	Giorno 2
<p>SVILUPPO FRONT END IN LIFERAY</p> <ul style="list-style-type: none">• Strumenti di sviluppo UI✓ Node.js Yeoman Gulp <p>IL NUOVO PANORAMA UI</p> <ul style="list-style-type: none">• Lexicon: linguaggio di progettazione Liferay✓ Realizzare una coerente esperienza utente su più dispositivi• Javascript design moderno con ES2015• Creare componenti UI con Metal.js• Manutenere Alloy UI <p>SVILUPPARE TEMI</p> <ul style="list-style-type: none">• Costruire e generare Temi• Personalizzare componenti Lexicon e Bootstrap• Applicazioni Styling• Creare ed utilizzare Themelets• Confezionare contenuti nei temi• Applicazioni embedded <p>PERSONALIZZARE IL LAYOUT DELLA PAGINA</p> <ul style="list-style-type: none">• Creare modelli di Layout• Embeddare applicazioni nei modelli	<p>STYLING LIFERAY ATTRAVERSO I DISPLAY TEMPLATES</p> <ul style="list-style-type: none">• Opzioni template di Liferay <p>FORNIRE ESPERIENZE COERENTI NEI CONTENUTI</p> <ul style="list-style-type: none">• Styling web content con i template• Creazione e anteprima dei content template <p>PERSONALIZZARE LE NOTIFICHE E-MAIL</p> <ul style="list-style-type: none">• Creare notifiche con i template FreeMarker• Utilizzare Tag Libraries nei templates <p>PERSONALIZZARE APPLICAZIONI UI</p> <ul style="list-style-type: none">• Controllare presentazioni di applicazioni <p>TEMPLATES AVANZATI</p> <ul style="list-style-type: none">• Utilizzare templates Google Closure con Metal.js