

Premessa

Il presente documento contiene la lista dei corsi Liferay DXP 7.2 ed i relativi programmi.

1. Liferay Fundamentals
2. Content Creator
3. Back-End Developer
4. Front-End Developer
5. Liferay DevOps

1. Liferay Fundamentals - 2 giorni

Liferay Fundamentals è il corso introduttivo a Liferay DXP. Permette di comprendere le basi fondamentali della Piattaforma Liferay, qualunque siano i propri obiettivi formativi.

Il corso insegna a utilizzare al meglio tutte le funzionalità già pronte di Liferay DXP.

Attraverso scenari di utilizzo realistici, allineati alla realtà, il corso fornisce utili agganci con i propri progetti e obiettivi aziendali.

Con questo corso si è in grado di impostare i propri progetti Liferay nel giusto modo, grazie ai concetti chiave che in Liferay sono stati implementati per rispondere alle necessità del business.

1.1. Target Partecipanti

- Project Leader
- Utenti aziendali
- Amministratori di siti

1.2. Prerequisiti dei partecipanti

- Nessun requisito obbligatorio.

1.3. Requisiti dei pc dei partecipanti

Necessari computer con connessione internet ed almeno 4GB di memoria, processore i5 o superiore e sistema operativo Windows 7 o superiore, oppure Mac o Linux di versione recente.

1.4. Programma del corso

1. Creare la digital experience
 - Che cos'è Liferay? Un'introduzione alla piattaforma
 - Risolvere problemi con Liferay DXP. Use Case e soluzioni
 - Amministrazione di Liferay DXP e navigazione. Come gestire la piattaforma
 - Componenti di Liferay
2. Controllare gli accessi
 - Ruoli e Permessi. Dare agli utenti il giusto accesso alle risorse
 - Importare e autenticare utenti.
 - Organizzare gli utenti in gruppi e strutture gerarchiche.
 - Controllare i permessi specifici nei siti. Ritagliare su misura i permessi utente
 - GDPR.
3. Costruire siti
 - Creare siti di vari tipi.
 - Appartenenza utenti ai siti.
 - Siti di organizzazione e siti gerarchici.
 - Modelli di sito.
 - Aggiungere e gestire pagine di vari tipi.
 - Modelli di pagina.
 - Frammenti di pagina.
4. Creare contenuti
 - I contenuti di Liferay e le modalità per crearli.
 - Tipi di contenuti e strutture.
 - Il framework degli Asset.

2. Content Creator - 2 giorni

In questo corso di Content Management si apprende come creare e gestire contenuti per coinvolgere efficacemente gli utenti. Con esso si sviluppano le giuste conoscenze per affrontare le necessità del business, non appena questa si manifestano.

Il corso permette di apprendere l'utilizzo degli strumenti che Liferay DXP mette a disposizione per semplificare la creazione dei contenuti e creare siti moderni e accattivanti.

Si imparerà come gestire ed organizzare migliaia di articoli e documenti e dare agli utenti la possibilità di trovare velocemente i contenuti che cercano.

Con il workflow e lo staging è possibile lavorare dietro le quinte e rendere più facili i processi di aggiornamento e pubblicazione.

2.1. Target partecipanti

- Addetti e Responsabili Marketing
- Redattori
- Amministratori di Siti Web

2.2. Prerequisiti dei partecipanti

- Si raccomanda di partecipare preventivamente al corso "Liferay Fundamentals"

2.3. Requisiti dei pc dei partecipanti

Necessari computer con connessione internet ed almeno 4GB di memoria, processore i5 o superiore e sistema operativo Windows 7 o superiore, oppure Mac o Linux di versione recente.

2.4. Programma del corso

1. Siti
 - Content Management
 - Framework degli Asset
 - Caratteristiche di Liferay DXP 7.2
2. Modelli di pagine
3. Modelli di sito
4. Configurare siti
 - Appartenenza ai siti
 - Ruoli di sito
 - Team
 - Pagine pubbliche e private
 - Siti e organizzazioni
 - Siti gerarchici
5. Metadati
 - Tag
 - Categorie
6. Cartelle
 - Cartelle di articoli e documenti
 - Permessi sulle cartelle
 - Restrizioni e workflow sulle cartelle
7. Permessi
 - Ruoli di creazione contenuti e loro permessi
8. Strutture e modelli di articoli
9. Pagine di contenuti e frammenti di pagina
10. Pubblicazione automatica con Asset Publisher
11. Segmenti utente e personalizzazione dei contenuti di pagina
12. Set di contenuti
13. Form e liste dinamiche
14. Workflow e processi di autorizzazione della pubblicazione
15. Staging e scenari di pubblicazione differita

3. Back-End Developer - 5 giorni

Sia a sviluppatori nuovi che di esperienza, il corso Back-End Developer fornirà gli strumenti per sviluppare con successo su Liferay, lato back-end.

Per sviluppare applicazioni velocemente usando componenti leggeri e modulari.

Per capire esattamente che cosa avviene dietro le quinte e prendere in mano il controllo del ciclo di vita delle applicazioni.

Per personalizzare qualsiasi cosa, dallo strato View a quello Persistence.

3.1. *Target partecipanti*

- Sviluppatori Back-End
- Sviluppatori Java
- Technical Architects

3.2. *Prerequisiti dei partecipanti*

- Questo corso richiede esperienza nello sviluppo con Java

3.3. *Requisiti dei pc dei partecipanti*

Necessari computer con connessione internet ed almeno 8GB di memoria, processore i5 o superiore e sistema operativo Windows 7 o superiore, oppure Mac o Linux di versione recente.

3.4. Programma del corso

1. Impostare l'ambiente di sviluppo
2. Fondamenti di OSGi
 - Il Framework OSGi
 - Bundle
 - Componenti e servizi
 - Condividere caratteristiche
 - Architettura OSGi
 - Benefici dell'OSGi
3. Il Contenitore OSGi di Liferay
 - Introduzione ai moduli di Liferay
 - Lavorare con il workspace di Liferay
 - Gestire le dipendenze dei moduli
4. Gestire i Bundle OSGi
 - Gestire i bundle OSGi con la Gogo Shell
 - Usare la console web di Felix
5. Lavorare con i moduli Portlet
 - Portlet standard Java
 - Lavorare con i moduli portlet di Liferay
6. Applicazioni reali
 - Introduzione al Service Builder
 - Creare il Presentation Layer
 - Implementare il controllo di accesso
 - Integrazione con i framework di Liferay
 - Rendere l'applicazione configurabile
 - Implementare il supporto al workflow
 - Integrazione con i sistemi esterni
 - Logging
 - Testing
 - Debug
 - Gestire il deployment e gli eventuali problemi
7. Introduzione all'architettura della piattaforma
8. Personalizzare l'interfaccia utente

- Introduzione alle tecnologie di interfaccia utente
 - Cambiare la UI di default delle applicazioni con i template di widget
 - Personalizzare le JSP delle applicazioni
9. Estendere lo schema di Liferay
- Campi personalizzati
 - API di Expando
10. Personalizzare il Service Layer
- Service Wrapper
 - Sovrascrivere di riferimenti dei servizi OSGi
11. Sovrascrivere le azioni del controller
- Sovrascrivere i comandi MVC
 - Sovrascrivere le azioni di Struts
12. Catturare gli eventi del portale
- Catturare gli eventi del ciclo di vita del portale
 - Intercettare gli eventi con i model listener
13. Sfruttare il message bus di Liferay
14. Personalizzare la ricerca
- Concetti basilari della ricerca
 - Personalizzare gli indici e la ricerca

4. Front End Developer - 2 giorni

Per sviluppatori front-end intenzionati ad apprendere come integrare il branding aziendale con le moderne tecnologie. Il corso Front-End Developer insegna come realizzare il proprio brand con Liferay.

Imparare ad usare il Generatore di Temi di Liferay per riflettere il proprio brand tramite uno sviluppo veloce e facile.

Per creare siti moderni imparando come il nuovo linguaggio di design di Liferay permette di sviluppare velocemente con scalabilità e design responsivo.

Per creare template riutilizzabili in grado di fornire un'esperienza in grado di catturare i propri clienti.

4.1. Target partecipanti

- Responsabili Tecnici
- Sviluppatori Front-End
- Sviluppatori UI/UX

4.2. Prerequisiti dei partecipanti

- Si raccomanda la preventiva partecipazione al corso Liferay Fundamentals.
- Si richiede esperienza nello sviluppo front-end con HTML/CSS.

4.3. Requisiti dei pc dei partecipanti

Necessari computer con connessione internet ed almeno 8GB di memoria, processore i5 o superiore e sistema operativo Windows 7 o superiore, oppure Mac o Linux di versione recente.

4.4. Programma del corso

1. Sviluppo Front-End in Liferay
 - Introduzione allo sviluppo Front-End
 - Framework di sviluppo Front-End per Liferay
 - Strumenti di sviluppo Front-End per Liferay
2. Sviluppo di temi grafici
 - Aggiungere uno stile personalizzato con i temi
 - Aggiungere stili personalizzati alla piattaforma
 - Aggiungere JavaScript personalizzato ad un tema
 - Configurare il tema
 - Themlet
 - Includere risorse e widget
3. Template di widget
 - Controllare la user experience in Liferay
 - Personalizzare la presentation dei Widget
4. Gestione dell'esperienza
 - Controllare la user experience in Liferay
 - Controllare la presentazione dei web content
 - Ridurre il time to market con i frammenti di pagina
 - Controllare i layout di pagina con i modelli di layout

5. Liferay DevOps - 3 giorni

Corso di 3 giorni per apprendere come predisporre Liferay in produzione rendendolo ad alta disponibilità e scalabile per assicurare la continuità di servizio.

Si apprende inoltre come integrare la base utenti preesistente attraverso la connessione a servizi LDAP.

Si apprenderà anche come far funzionare Liferay in ambienti di contenitori Docker.

5.1. *Target partecipanti*

- Sistemisti

5.2. *Prerequisiti dei partecipanti*

- Aver frequentato il corso “Liferay Fundamentals” o aver maturato un’esperienza analoga.
- Conoscenza sistemistica di base (linux, reti)

5.3. *Requisiti dei pc dei partecipanti*

I partecipanti dovranno essere muniti di computer con almeno 8GB di memoria RAM e processore dual core attuale (es i5 o i7), con sistema operativo Windows 7 o superiore, oppure Mac OS o Linux, purché in grado di usarli con padronanza. I partecipanti dovranno essere amministratori dei propri pc, in modo da poter installare liberamente pacchetti software e configurare reti virtuali. È necessaria la connessione ad internet. Il disco fisso dovrà avere almeno 30GB liberi.

5.4. *Programma del corso*

1. Integrazione degli strumenti di DevOps con Liferay
 - DevOps con Liferay
 - Introduzione a Docker
 - Fare il deploy su cloud
2. Sfruttare i contenitori con Liferay
 - Installare una soluzione Liferay
 - Simulare un ambiente di produzione
 - Architettura del cloud
3. Implementare una pipeline di Continuous Integration
 - Introduzione alle Pipeline CI/CD
4. Configurare l'ambiente di Liferay
 - Configurare le impostazioni di Liferay
 - Configurare lo Staging
 - Integrare LDAP e SSO
5. Fault tolerance con il Clustering
 - Fondamenti di Fault Tolerance
 - Business Continuity
 - Clustering dei server
 - Clustering del portale
 - Configurare i documenti e la ricerca
6. Monitor della piattaforma
 - Strumenti di monitoring
7. Sicurezza della piattaforma
 - Hardening di una soluzione Liferay
 - Applicare Fix e fare il Backup